



FC26

کتابچه قوانین جامع

مسابقات رشته

قوانین برگزاری مسابقات ورزش
الکترونیک رشته : FC

(آخرین به روز رسانی : ۱۹/۰۶/۱۴۰۴)

فهرست مطالب :

6.....	1.مقدمه
6.....	1.1 . روش برگزاری
6.....	1.2 شرایط و ضوابط
6.....	1.3 تغییرات قوانین
6.....	2.قوانین مسابقه قبل از شروع بازی
6.....	3.تنظیمات جهت شروع بازی
7.....	4.قوانین مسابقات در حین بازی
7.....	5.رفتارهای ممنوع
8.....	6.نقص فنی
8.....	7.تغییر قوانین

1. مقدمه

1.1. روش برگزاری

این کتاب قوانین، سری مسابقات کاراشاب حضوری را پوشش می‌دهد، رقابتی که فقط برای کنسول برگزار می‌شود و در مهر ماه برگزار خواهد شد.

1.2 شرایط و ضوابط

در برخی موارد، تیم برگزاری و همچنین این کتابچه قوانین ممکن است به کتاب قوانین جهانی برای تصمیم‌گیری در موارد خاص یا پیشنهادها ارجاع دهند. تمامی شرایط کد رفتاری نیز اعمال می‌شود.

1.3 تغییرات قوانین

تیم برگزاری این حق را برای خود محفوظ می‌دارند که با اطلاع‌رسانی محدود یا بدون اطلاع‌رسانی، هر یک از قوانین ذکر شده در این کتاب قوانین را اضافه، حذف یا اصلاح کنند.

تیم برگزاری همچنین این حق را دارند که در مواردی که در این کتابچه قوانین پشتیبانی یا جزئیات آن ذکر نشده است، قضاوت کنند یا در موارد استثنایی برای حفظ یکپارچگی، عدالت یا روحیه ورزشی مسابقات، حتی تصمیماتی برخلاف این کتابچه قوانین بگیرند.

2. قوانین مسابقه قبل از شروع بازی

- فرمت مسابقات BO1 است و به صورت تک حذفی برگزار می‌شود.
- استفاده از همه تیمها بهجز تیمهای منتخب مجاز می باشد .
- بازیکنان باید 5 دقیقه پیش از زمان اعلام شده برای شروع بازی، خود را به داوران معرفی نمایند .
- امکان تغییر تیم برای شرکت کنندگان پس از هر بازی امکان پذیر میباشد.

3. تنظیمات جهت شروع بازی

- Advantage Setting: Overall 95
- Half Length: 4 Minutes

- Difficulty Level: World Class
- Condition: Summer / 21:30 / Clear
- Game Speed: Normal
- Power Shot Zoom: Off
- Camera: Tele Broadcast
- Injuries: Off
- Handball: Off

4. قوانین مسابقات در حین بازی

- بازیکنان میتوانند تنظیمات دسته را مطابق با خواسته خود تغییر دهند .
- مدت زمان انتظار جهت شروع بازی 5 دقیقه میباشد. در صورتیکه بازیکنی تا 5 دقیقه پس از زمان مقرر حاضر نشود، نتیجه باخت برای او ثبت خواهد شد.
- در صورتیکه بازیکن بخواهد بازی را هنگام جریان به دلیل مشکل فنی در دسته خود متوقف کند، باید با بالا بردن دست از داور درخواست توقف بازی را دهد.
- در قسمت تنظیمات دسته، گزینه Preset باید در حالت Competitive قرار داشته باشد .
- در بخش چیدمان ترکیب، بازیکنان مجاز به تغییر در قسمت Formation Custom نمی باشند.
- شرکت کنندگان فقط در صورتیکه مالکیت توپ را در اختیار داشته باشند و یا بازی به هر دلیلی متوقف شده باشد، مجاز به استفاده از Pause هستند .
- هر بازیکن در هر بازی مجاز به سه بار استفاده از Pause می باشد.
- در صورت تساوی در هر بازی، وقت اضافه و سپس ضربات پنالتی برنده را مشخص میکند.
- شرکت کنندگان پس از پایان هر بازی باید صفحه نتیجه را نگه داشته و به داور مربوطه نشان دهند و پیش از ترك محل مسابقه از ثبت نتیجه بازی خود اطمینان حاصل نمایند.
- در صورت بروز موارد پیش بینی نشده، تیم داور طبق شواهد و قوانین موجود رأی نهایی را صادر خواهد کرد.

5. رفتارهای ممنوع

1. توهین و استفاده از الفاظ ناشایست .
2. هیچ بازیکنی نمی تواند از دستورات و تصمیمات سرپیچی کند و می بایست با روند و دستورات کمیته مسابقات پیش برود .
3. اگر بازیکن وقتگشی کند، مانند نگه داشتن توپ با دروازه بان و یا پاسکاری در دفاع بیش از 5 دقیقه در بازی. (حرکاتی در بازی که منجر به حمله و ایجاد موقعیت گل نشود).

4. هنگام توقف بازی، بازیکن حق برقراری ارتباط با افراد دیگر را ندارد (مگر در موارد خاص و با اجازه داور). در غیر این صورت به تشخیص داور اخطار دریافت خواهد کرد .
5. هر دو اخطار در یک بازی برابر با شکست بازیکن خاطی در همان بازی است. اگر شرکت کننده ای در مجموع سه اخطار دریافت کند، به صورت کلی از مسابقات حذف میشود .
6. خوشحالی های خارج از عرف و آزاردهنده که از نظر داور مسابقه تنش را قلمداد شود .
7. اعتراضات پی در پی و بی مورد به داوری .
8. در مواردی که به تشخیص داور، موقعیت 100٪ حریف با حرکات ناجوانمردانه گرفته شود .

6. نقص فنی

1. در صورت قطع کلی سرویس بازی، بازی مجدداً برگزار خواهد شد .
2. در صورتیکه تشخیص برنده یا بازنده بازی در حالت عادی امکان پذیر نباشد، کمیته فنی داوران نظر نهایی را صادر میکند.
3. در صورت بروز نقص فنی در دستگاه و یا دسته بازی، بازیکن باید داور را از این مشکل با خبر کند.
4. در موارد زیر، بازی مجدد در نظر گرفته خواهد شد:
 - 4.1. در صورت بروز يك باگ (خطای سیستمی) ناشناخته که بازی را دچار اختلال کند.
 - 4.2. زمانی که تعیین برنده یا بازنده در روند بازی امکان پذیر نباشد.
5. در صورت قطع بازی به دلیل نقص فنی (و نه قطع عامدانه توسط شرکتکنندگان)، يك بازی دیگر با شرایط زیر انجام میشود:
 - 5.1. نتیجه بازی قبل در بازی جدید حفظ میشود.
 - 5.2. در صورتی که بازیکن یکی از تیمها، کارت قرمزی دریافت کرده باشد، شرکت کننده به هیچ عنوان حق استفاده از آن بازیکن را در ترکیب بازی جدید ندارد.
6. به تعداد کارت قرمزهای دریافت شده برای هر تیم، يك گل زده برای تیم حریف در نظر گرفته خواهد شد.

7. تغییر قوانین

- امکان تغییر قوانین پس از ارائه این نسخه وجود خواهد داشت.
- در صورت رخ دادن هرگونه اتفاق پیش بینی نشده، نظر داوران و کمیته داوری در اولویت میباشد .